# Protokoll

Datum 27.11.2018

Thema Weitere Planung in Hinblick auf die Messe

1. Teilnehmer

Steffen S.

Tim D.

Linus W.

Ella V.

1. Stichpunkte

* Besprechung Netzwerkinterface Modul
  + Absprache des Interface Dokumentes (MessageIDs)
  + Ausrichtung an Spiellogik Statechart
* Verwendete Architektur
  + {Erläuterung durch Linus folgt}
* Vorbereitung Messe
  + Fokussierung auf wichtigste Komponenten
* Maven Problem
  + InterfaceLibrary Dependency Problem

1. Verteilte Aufgaben

* Einbindung Netzwerkinterface in Spielserver und Desktopbeobachter, Tim
* Anpassung Lobby für GUI, Tim (, Ella)
* Implementation Runnable, Alle
* Implementation Spielmanagement + Dummy Klasse, Linus

1. Nächste Termine

Spielserver, 11.12.2018